* Hola Maria, buenas tardes.

Algunos ajustes de performance y para eliminar todos los mensajes de error que aparecen en la Consola JS del navegador web, sería poner todos los archivos JS, en el **<head>** del documento HTML.

Me quedó de la siguiente forma:

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <title>Carrito de compras</title>

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

  <link rel="canonical" href="https://getbootstrap.com/docs/4.5/examples/album/">

  <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.5.3/dist/css/bootstrap.min.css">

  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.min.js"></script>

  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.1/dist/umd/popper.min.js"></script>

  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.5.3/dist/js/bootstrap.min.js"></script>

  <script defer src="js/app.js"></script>

  <link href="album.css" rel="stylesheet">

  <script src="https://kit.fontawesome.com/cabbeacae1.js" crossorigin="anonymous"></script>

</head>

JQuery siempre va antes que cualquier otro archivo JS que necesite Bootstrap, y tu archivo JS con el uso del atributo **defer**, también puede ir arriba, dentro del **<head>**, sin ningún problema.

Todos los atributos adicionales que vienen con **<link>** y **<script>** de Bootstrap, como el **cross-origin** e **integrity** y demás, los podés eliminar para que te quede el código bien limpio y legible.

En el DOC HTML tenías también por ahí un bloque <link> y </link> con una porción de código CSS. Como tenes un archivo CSS Dedicado, la saqué del documento HTML y la mandé al archivo CSS album.css.

No vi integrado **localstorage**, pero el array de objetos y su carga en pantalla, estuvo muy bien resuelto.

Recordá la definición de objetos ponerla siempre en un **archivo.js** aparte.

28/11 17:38

* **Fernando**

La entrega pasa a estado aprobada.

28/11 17:38